



Võrumaa Jahimeeste Seltsi laskmisvõistluse JP-3 juhend

1. ÜLDINE

Toimumise aeg: 14.09.2024, kell 09:00.

Toimumise koht: Järvere lasketiir, Võrumaa.

Eelregistreerimine toimub [sellel](#) aadressil. Kohal olla ca 1 tund enne enda laskmise korda.

Võistlusel juhendatakse käesolevast juhendist, [sarja juhendist](#) ja kohtunike korraldustest.

2. HARJUTUS

JP-3

Lastakse 100 m kaugusel liikuvat “põdra” siluetti.

1 seeria. Lastakse 4 lasku seisvasse siluetti ja 6 lasku liikuvat siluetti.

2 seeria. Lastakse 10 üksiklasku liikuvasse siluetti. Laskeava 23 m. Silueti läbimise aeg avas ca 4,4 sekundit.

3. RELV

Harjutust võib sooritada jahirelvana registreeritud **vintraud**sest relvast. Minimaalne kaliiber 222 REM.

Lubatud lisasihikud.

4. LASKMISE SOORITAMINE JA TULEMUSTE HINDAMINE

4.1 Laskmise järjekord määratakse võistlusjuhendis või kohtuniku korraldusega.

4.2 Lastakse paarikaupa.

4.3 Laskeasend seisvate märkide laskmisel — seistes ilma kindla toeta (kepita, postita vms).
Küünarnukk ei tohi olla kehas.

4.4 Lähteasend liikuva silueti laskmiseks — püss peab olema suunatud laskemärkide suunas. Püssi kaba alumine serv peab ulatuma küünarnuki alumisele piirjoonele (määramiseks seisab laskur sirgelt, hoides rusikas kätt õlaga samal kõrgusel). Laskmisel peab püss asetsema õlas. Laskeasendis ei või tugikäsi toetuda kehale. Relva võib õlga tõsta peale märgi ilmumist laskeavasse. Võistlejal ei ole lubatud kasutada spetsiaalset laskuriietust (sh kindaid), välja arvatud haavilaskmise vestid ja joped. Vaidluste korral otsustab riietuse määruspärasuse üle peakohtunik või võistluse žüüri.

4.5 Liikuva silueti laskmisel võib püssi tõsta õlga, kui eelavas ilmuvad nähtavale põdrasarved.

4.6 Kahe lastud seeria tulemused liidetakse.

4.7 Võrdsete tulemuste korral võidab võistleja, kellel on parem tulemus esimeses seerias.
Seejärel kellel on rohkem 10, 9, 8 jne punkte.

4.8 Maksimaalne punktisumma 200.